

任天堂新一代主机Wii和NDS的全球热卖已经是人所共知的事实，任天堂第一方出品的各种游戏软件也同样获得了巨大的成功，可以说是在家用机与掌机、硬件与软件几个领域取得了全面胜利。然而在这惊人业绩的背后疑问也随之而来，热销的Wii和NDS游戏多以第一方游戏为主，而第三方真正取得成功的作品却没有多少。

在最近的一次调查中，市场调研公司Kaufman Bros. Equity Research指出，现阶段任天堂主机和游戏作品的销售状况相当惊人，特别是在数量和销量方面，足以打动其他第三方开发商投入更多的人力和财力开发Wii和NDS游戏，然而实际情况却可能并非如他们想象的那样顺利。

Kaufman Bros.公司市场分析专家Todd Mitchell表示，借助NDS和Wii，任天堂不仅扩大了游戏市场的份额，同时也将整个市场以更有利于自己的方式进行了划分。随着主机吸引的用户年龄层逐步扩大和更多任天堂第一方软件的不断推出，第三方厂商在这一领域内取得成功的难度将会越来越大。

Mitchell还指出，任天堂的Wii目前的累计销量已经接近600万台，而NDS的销量更是已经超过了4000万。然而在这其中真正获得成功的游戏软件只有像《口袋妖怪》和《塞尔达传说》这样的任天堂第一方作品，第三方开发的游戏在销量排行榜上几乎是难觅踪影。

在2008财年，任天堂官方预计，NDS的游戏软件销量可达1亿3千万套，而Wii的游戏软件销量将超过5千5百万套。Mitchell担心，随着《超级马里奥 银河》以及《银河战士3》这样的任天堂镇社大作的逐步推出，任天堂第一方的游戏销量将会继续大幅度增长。而与此同时，第三方的日子可能会越来越难过。