**任天堂称中国是游戏盗版源头**

**游戏**

浣滆

鍙戝竷浜庡細2007/04/12 12:19

任天堂强烈支持美国诉讼中国盗版，官方称中国是游戏盗版源头

4月10日，刚刚传来美国政府准备就中国音像制品盗版问题向世界贸易组织（WTO）提起诉讼的消息，任天堂美国分社立即在4月11日公开发表声明，强烈支持美国政府在打击电视游戏盗版方面所做的努力，并称中国是电视游戏盗版的最大源头。

据相关人士透露，美国商务代表每年都会就国外盗版问题向国内大型企业征求意见和建议，这也是美国商务法案中的一项特殊程序。而在今年的质询过程中，任天堂向美国商务代表提供了一份报告，其中涉及到包括中国、中国香港、巴西、墨西哥以及巴拉圭等国家在内的盗版情况调查报告。

根据任天堂提供的这份报告显示，在过去的10年中，在中国境内300多家工厂和零售商处查处的盗版游戏软件数量超过7700万份，而流传到市场上的数量则无法估量。任天堂美国官方还称中国是任天堂游戏产品最大的盗版生产源和出口国，同时也拥有最庞大的盗版游戏软件国内消费市场。

任天堂官方发言人称：“无数工厂、无以计数的盗版游戏软件被发现，但仅仅是处以少量罚款甚至干脆没有罚款就草草了事，而这些生产加工点往往在被查处后依然继续进行盗版游戏的生产制造。”

任天堂美国分社反盗版高级主管Jodi Daugherty对记者称：“任天堂将与美国政府进一步密切合作，加大对中国市场上盗版任天堂软件的打击力度……我们对美国政府在督促中国政府履行关于知识产权和商标保护方面职责而做出的努力表示钦佩和赞赏。”

尽管美国政府来势汹汹，但中国政府表示从未放松过在打击盗版问题上的努力，国家新闻出版总署署长、国家版权局局长龙新民公开表示：“坚决打击盗版、促进正版CD、DVD和计算机软件的使用，是中国长期坚持、不可动摇的承诺。”而国际社会对于中国在打击盗版方面所取得成绩也予以了相当程度的认可。

但不得不承认的是，打击盗版在中国依然是一项长期而艰巨的事业，要建立完善的法规和真正规范的市场，中国还有漫长的道路要走，只有通过政府与全社会的共同努力，才有希望真正抑制盗版的猖獗，创造一个健康的市场氛围。