



KBC Securities公司的分析师Hiroshi Kamide说，Wii游戏机可能会比PS3游戏机和Xbox360游戏机更早迎来自己的时代，因为从技术工艺的角度上来说，它并不是一款特别强大的游戏机。他补充说，游戏机的命运往往与游戏软件分不开。

另外，总部设在纽约的美国著名证券投资公司Wedbush Morgan的投资分析专家Michael Pachter，近日在一份关于次世代主机销量的预测报告中指出，在今年年末的圣诞假期期间，即将推出的任天堂Wii主机的游戏销量可能将会达到索尼PS3的两倍。

根据Michael Pachter的预测，今年年内PS3游戏软件在美国的销售额有望达到1亿4千4百万美元，而Wii的游戏销售额可能将达到2亿8千8百万美元，正好是PS3的两倍。此外，他还预测2006年年底前Wii在欧洲的游戏销量将达到1亿5千6百万美元。

Pachter强调，得出这样的预测结果主要是基于对这两种主机的销量的分析。根据索尼官方公布的数据来看，PS3在美国的首发出货量约为40万台左右，而任天堂官方预计首发就可以为美国市场提供100万台Wii主机，到年底预计出货总数将达到400万台。此外任天堂为欧洲市场还准备了100万台左右的份额，但由于PS3欧洲首发延期，因此年内PS3在欧洲将不会有任何作为。