温 / 检選兼姤缃 / 浸湯 / 迷鏃 工 / 逢鏂 / / 椈鏃 朵 簨 -

PS3独占大作[杀戮地带3]震撼公布

游戏

浣滆

鍙戝竷浜庯細2010/05/24 16:27

(翻译:a9 · lunlunqq)杂志GamePro上放出的《杀戮地带3(KillZone3)》文章,文章重点翻译如下:

关于游戏总体内容:

游戏中会展现Helghast还是心存人性的。游戏会给玩家"远离家乡,被敌人重重包围"的感觉。感觉上会像电影。游戏会展示Helghast的文化,会阐述一下Helghast自己的语言。游戏动作部分会非常激烈。总体来讲各种要素辐射面更广。目前游戏的完成度看起来已经很高了。

关于3D方面:

游戏支持3D!需要带3D眼镜,3D效果看起来很"疯狂"。玩的时候要正对着3D电视效果才最好。3D是该游戏的杀手锏。

关于战斗:

总体战斗方式没有改变。徒手攻击会用各种不同方式(很多时候是比较野蛮的)来攻击没有防备的敌人。加入了单兵飞行器(见下面的杂志图),不仅可用来飞行,也带有攻击敌人的机关枪。KZ3中的单兵飞行器是非常轻而且灵活的载具。驾驶单兵飞行器可在空中做出瞬间加速的动作,加速后能冲出很远一段距离。击毁敌人的单兵飞行器,他们会在空中炸成火团。一种叫做"马蜂"(Wasp)的新武器登场,可向敌人发射集束火箭弹。

关于场景:

这次战场的规模将更大。会加入极地关卡。好几关里都会看到雪。地点会更加多样化。使用单兵 飞行器能在场景里做出类型超级玛丽或船长之类平台游戏的动作。例如有一关里玩家需要驾驶单兵飞 行器在一座座冰峰之间飞跃。

更新一点新的小信息:

- GamePro文章中提到雪地的效果非常惊人。
- 文章中还提到Naughty Dog(船长1、2)小组对提升KZ3的引擎给予了直接的技术支持!!SCEA和SCEE旗下小组之间的合作满载!!!!