<u>涓,构漢兼姤缃,涓,浗鏃ユ湰鏂伴椈鏃朵簨,</u>

EA负责人:Wii体感比其他同类产品优越

游戏

浣滆

鍙戝竷浜庯細2009/07/22 10:21

EA GAME吉尔福德强光工作室负责人哈维埃利奥特在接受采访时对比了任天堂和微软不同的体感操作方案,表示体感游戏开发的重点在于游戏的控制方式,并肯定了Wii的控制方式在同类平台中的优越性。

"我认为体感的关键是怎么让玩家可以更方便的操作,如果没有好的操作方式,你会想象的到怎么样让我的妈妈坐在电视机前打保龄球吗?我认为 Wii的游戏控制方式使得人们可以更加方便的参与到运动游戏中。我不认为Wii的新操作方式会取代老的方式,但是我认为两种方式会互相促进,使得游戏控制更加轻松。Wii肯定会保持和发展这种操作方式,并且他们无障碍的操作环境吸引更多的人来到游戏世界。"

奥特先生对wii平台在运动游戏的操作方式上给予了很高的评价。也显示出了Wii平台的生命力跟人性化程度。期待游戏厂商们借助Wii的优势推出更多更好的体感游戏。