

以下文章是来自国外网站的一片PSPgo开发组访谈，将带大家走近GO的开发组，让他们来揭开SONY的PSP发展新策略。

访谈摘要：

- 新的产品开发管道，更小，更便宜的下载游戏
- 努力与全球各地的开发商合作
- 流水线化的产品管道，包括改进的概念审核机制，更便宜的开发套件，缩短的品质检测过程，还有相当低的新游戏售价
- 超越传统游戏的新概念游戏，但是仍然包含游戏要素
- 已经有超过50家的开发小组正在开发新游戏和新应用程序
- 会在PSN商店里开设这些游戏的版块
- 一些之前为IPHONE开发内容的小组如Subatomic Studios和CandyStand已经宣布加盟PSPgo