



《MAG》这样的游戏似乎很难在发布会现场进行演示，至少效果不是太好，现场的观众基本上没什么反应。

Tretton重新登台……貌似是大屏幕上出了点小故障。

接下里的主题轮到了PSP Go，Tretton确认将会有大量PSP游戏提供下载，另外还会有来自包括迪斯尼等合作伙伴提供的电影和电视节目下载。

Tretton请出了SCE总裁平井一夫……PSP Go终于亮相！

平井一夫开玩笑说，新PSP原本有两个名字，第一个是“最糟糕的E3保密工作”，第二个是PSP Go。

大屏幕上开始播放PSP Go的宣传片，平井一夫在一旁介绍其基本性能和各项参数（大部分我们之前就已经知道了），他确认PSP Go不会取代PSP-3000，只是PSP的另外一个型号。

新的专用媒体编辑和传输软件，名为"PSP Go"，此外还有一个PSP新软件，名为"Sense Me"。

平井一夫确认PSP Go在美国的售价为250美元，10月1日发售。

平井一夫请出了山内一典，山内宣布他很荣幸在这里为大家展示已经让我们等了4年多的PSP版《GT赛车》。

800辆赛车、35条赛道、《GT赛车》系列的传统要素被保留，支持4人联机对战，会有专门对应PSP的特殊要素推出。

由于收录车辆达到800辆，一个人要全部收集齐很困难，但游戏被设计成可以让几名玩家一起完成收集来降低难度，索尼将在现场提供游戏的影像和试玩。

PSP版《GT赛车》，2009年10月1日发售！

平井一夫回到台上，提到了《潜龙谍影》系列对PS系主机的贡献，请出了制作人小岛秀夫，没有拍肩。

《潜龙谍影：和平步行者》，对应平台为PSP，小岛秀夫保证这款游戏将由原作开发小组负责，所以不是外传而是系列的正统作品。

一段宣传片开始在大屏幕上播放，巨大的Metal Gear，我的天，4个Big Boss……

《潜龙谍影：和平步行者》，2010年发售。

Tretton回到台上，告诉大家接下来的一年里PSP上会有大量有影响力的新作和大作问世，接着是一段宣传片，《小小大星球》、《杰克与达斯特》、《机车风暴 极地先锋》、《纷争 最终幻想》、《海豹突击队 火线小队Bravo 3》、《怪物猎人》、《灵魂能力》，PSP版的《肥肥公主》。

Tretton确认《最终幻想VII》今天在PSN上线（美版）。

接着他开始介绍PS HOME，Tretton宣布目前PS HOME的活跃用户数超过650万。

接下来，是PS3，大屏幕上开始马不停蹄地播放宣传片：《神秘海域2》、《最终幻想XIII》、《蝙蝠侠：阿克汉姆收容所》、《野性传奇》、《捉鬼敢死队》、《潮湿》、《黑手党2》、《冰河世纪3》、《格斗之王XII》、《暴雨》、《战地：1943》、《块魂》、《歌星》、《摇滚乐队》、《生化奇兵2》、《拳击之夜4》、一大堆《LBP》的追加服装、《战神III》……看来索尼把他们能放的PS3游戏都放进来了。

Tretton开始介绍Rockstar的PS3独占游戏《黑暗代理人》，接着他又请出了育碧蒙特利尔的制作人，演示《刺客信条2》的试玩。

游戏的背景是文艺复兴时期的意大利，主人公开始使用达芬奇的“飞行器”，这个道具看起来相当灵活，甚至还能用来干掉地面上的敌人。

游戏将有30种以上的武器，而且会有PSP版与PS3版联动才能开启的武器，AI敌人的能力更强，主人公可以游泳还可以使用各种神奇的发明，因为是达芬奇的朋友。

《刺客信条2》，2009年圣诞假期发售。

Tretton请出了，Square Enix的《最终幻想XIII》，有相当多的新影像和新角色出现，之前负责押送香草的那名圣府军神秘女军官终于露出了真面目，另外队伍中还出现了一名新人，似乎是之前试玩版中出现过的那名角色。

Tretton宣布，《最终幻想XIV》，PS3独占！

不过不是系列的正统续作，应该可以算是《最终幻想XI》的续作，是一款MMORPG，游戏的风格看起来也非常相似。

《最终幻想XIV》，2010年发售。

索尼自己的动作感应技术演示，外形有点像是个小型的麦克风，这大概可以算是对微软Natal计划的回应。

这个控制器可以感应玩家的动作，利用Eye Toy在游戏中以虚拟的形象显示出来，比如让你手中出现一把光剑或是一只鞭子。

可以用控制器来模拟画笔以及各种类似的喷涂工具，可以用来像鼠标一样执行圈点、选择等操作，现场演示了一个使用这项功能的沙盘战略游戏。

使用这个手柄还可以模拟一些主视角的动作，比如挥剑或是扔手里剑，还能模拟拉弓射箭的动作。比Wii的动作感应要准确一些，但比起微软的Natal来似乎还差一截。

来自迪斯尼公司的《小小大星球》新造型，包括《加勒比海盗》。

主题再度回到游戏，一款以游戏、创造、分享为理念的新作公布，名为《ModNation Racers》，看起来包含很多类似《小小大星球》的要素，不过是一款竞速游戏。

玩家可以自己创造角色，也可以自己制作赛道，游戏提供了一个功能齐全的地图制作工具，玩家可以自己制作山脉、树木、水流或者各种其他地形，还可以在场景中制造各种用来在比赛中使用的道具。

最后他们实际试玩了刚才制作的关卡，非常惊人。

SCE日本工作室，ICO小组、上田文人和他们的《TRICO》，现在有了正式的名字：《最后的守护者》。

大屏幕上开始播放宣传片，与之前的泄露版有一些不同……汪大式的主角，巨大的老鼠（猫、狮鹫兽？），而且这种动物居然还能潜水？

Tretton登台，带来了《GT赛车5》，这次不是序章。

SCEA的Matt Leone登场，《战神III》的实际游戏演示！

《战神III》，看起来震撼至极，现场提供30分钟的试玩，游戏2010年发售。

Tretton回到台上感谢大家光临，索尼的E3 2009发布会到此结束，除了时间太长以外绝对可以给满分。