## 温,构選兼姤缃。- 温,冰鏃ユ湰鏂伴椈鏃朵簨 -

划6767万岁757天361天7697天7973 日本观众最想看到被写实化的十大漫画作品

游戏

浣滆

鍙戝竷浜庯細2009/05/07 15:37

根据日本文化市场最权威的媒体Oricon的调查,以下10部漫画作品是日本影迷最想看见被拍成真人版电影的作品。

第一位:井上雄彦 《灌篮高手 Slam Dunk》

第二位:尾田荣一郎《海贼王 One Piece》

第三位:椎名廄zB 《君届/好想告诉你》

第四位:小uQ友纪 《我们的存在》

第五位:浦泽直树 《Monster》

第六位:空知英秋《银魂》

第七位:叶鸟螺子《樱兰高校男公关部》

第八位:矢泽爱《天使なんかじゃない》

第九位:荒川弘《钢之炼金术师》

第十位: 荒木飞吕彦《JOJO的奇妙冒险》

很有意思的排名,男性向和女性向的作品都有,对于《Monster》而言如果拍电影起码也要用三部曲而且一定不能只有日本本土来拍摄最后可以和好莱坞合作。而《银魂》这个真人化谁怕谁挨骂,《钢炼》嘛就拍3DCG版就可以了,而JOJO个人认为是写实化不能的作品。反倒是那些,谈情说爱少女情怀的片子拍真人版来得更加容易一点。