[最终幻想13]依然锁定2009年内发售

游戏

浣滆

鍙戝竷浜庡細2009/03/04 16:53

《最终幻想XIII（Final Fantasy XIII）》导演鸟山求日前告诉日本游戏周刊《FAMI通》的记者，游戏的开发工作进展十分顺利，2009年年内发售前景一片光明。

在最新一期的《FAMI通》上，刊载了对导演鸟山求和担当《FFXIII》辅助角色设定工作的池田奈绪小姐的访谈。Square Enix宣布《DQIX》延期消息时，社长和田洋一曾暗示这一变故可能会对《FFXIII》的发售造成影响，当被问到这一问题时，鸟山求回答说：

“我们目前正在以2009年年内发售为目标进行开发，开发工作进展十分顺利。体验版的制作也按照预定计划于去年12月进入了最后阶段。”

鸟山求的这番话，确认了《FFXIII》的预定发售时期依然是2009年，但与以往一样，还是没有把日期准确到季度乃至月份。

除此之外，鸟山求还表示，预定于今年4月推出的《FFXIII》体验版，游戏时长在一小时左右，但由于内容十分丰富所以能够吸引玩家反复体验。他说：“体验版的战斗部分搭载了游戏的基本战斗系统。虽然只是基本，但在设计上已经足够让大家反复玩上几遍了。”