<u>温,构選兼姤缃。- 温,淶鏃ユ湰鏂伴椈鏃朵簨。</u>

PS3[战神3]将延续前作光荣传统

游戏

浣滆

鍙戝竷浜庯細2009/02/25 17:20

负责《战神3》的Stig Asmussen表示情趣迷你小游戏当然有可能被纳入新作中,但问题是:

"这绝对是我们要考虑的事,但情趣小游戏是把双刃剑,我们做了也挨骂,没做也挨骂;如果确实做了但没搞点新意思,玩家会说我们江郎才尽,如果干脆不做了,玩家又会暴动。"

Asmussen称开发人员会设法鼓捣出一些"奇思妙想"以将其提升到一个新的高度:

"如果确实奏效,且感觉不错,那我们就做;如果没啥效果,那为了避免让它成为噱头,我就可以名 正言顺地把资源转往别处。"

Asmussen还表示说"如果情况允许",PS3手柄的六轴姿态感应特性也可以加进来。开发人员还在评估PSN是否有可资利用的地方(奖杯或排名或可下载更新等等),Home也被制作组纳入考察范围,但他还没想好该如何与之交互。

- ——难道不能合作通关吗?
- "《战神3》是单人游戏,游戏方式决定了这一点",Asmussen称。

至于动画部分,Asmussen表示角色的肢体语言绝大部分由手工完成,可能某些特定的视频片断用到了动作捕捉,但所有游戏内容,包括打斗或人物的行为举止,百分之百是手工打造的。

Asmussen称《Killzone 2》的确是拜动作捕捉所赐,角色的动作都无比真实自然,但奎托斯的角色特点决定了他的动作要雄浑有力要异于常人,动作捕捉显然无法胜任,只能靠手工一点一滴地调整到位

https://www.chubun.com