

2008最令人失望的十大游戏

浣淖

鎏賤龔浜庸細2008/12/19 13:05

你所喜欢的游戏在别人眼中表现可能欠佳，美国Wired.com日前评出了2008年最令人失望的十大游戏，覆盖了PS、Xbox、PC、Wii等多种游戏设备。

第十名：《科南时代》—— PC

《科南时代》有很好的点子，例如创新的战斗系统，但被厌倦了《魔兽世界》的玩家期待成“魔兽杀手”后，科南时代的开发者显然过高地估计了自己的能力。

第九名：《终结战争》—— Xbox 360、PlayStation 3、PC

在预告片发布后，这个游戏曾被视为近年实时战略游戏的佳作，其流畅的操作和几近完美的语音识别让人惊喜。但终结战争仍然被诸如平衡问题、弱智的人工智能，让人迷惑的游戏路线和糟糕的单人体验等问题毁掉了。

第八名：《救世魔神》—— Xbox 360

这个游戏其实是一个有缺点但也有趣的游戏，最大的问题就是结束得太快。所以用所谓的三部曲概念来设计游戏其实不是一个好主意，因为可能刚渐入佳境时第一部曲就结束了。

第七名：《切尔诺贝利：晴空》—— PC

大家都说不能凭封面就判定一本书的好坏，但看到这个游戏的预告片时，我们还是为那些神秘的气氛、绚烂的视觉效果和允诺要提高的人工智能而兴奋。不过拿到正式产品后，才发现它只是看上去很美，玩起来很烦。

第六名：《镜之边缘》—— Xbox 360PS3

从纯欣赏角度来看，这个第一人称视角游戏的跳跃动作其实很炫。但不幸的是，那些不必要的战斗设计和磨人的层级安排让你在游戏中一次又一次地死去又活来。

第五名：《死亡空间(Dead Space)》—— Xbox 360PS3

从宣传上来看，这个恐怖类游戏似乎品质不错，但终极怪物之战实在是荒谬又反复。要知道，昏暗的灯光和血淋淋的背景并不一定会让游戏很恐怖。

第四名：《波斯王子》——Xbox 360PS3

时之沙算是过去十年最伟大的视频游戏之一，但它的续篇却并不是。游戏画面、音乐和故事都不错，

但游戏设计过于简化，玩家大都觉得没有挑战性。

第三名：《马里奥赛车》——Wii

任天堂的马里奥赛车显然是撞上了树，这款游戏相较以往的作品而言完全没有进步，难用的方向盘加大了游戏难度，而去掉了重要功能的对战模式就像是弹不出来的安全气囊。

第二名：《星球大战：原力释放(Star Wars: The Force Unleashed)》——Xbox 360PS3

LucasArts将大量时间花在了物理和动画引擎上，但最初的绚烂印象很快就被一大堆糟糕的设计毁灭殆尽，荒谬的Imperial Star Destroyer部分则是压垮这个游戏的最后一根稻草。

第一名：《孢子》——PC

虽然玩家可以创造新的生物并共享，但这个游戏的核心内容实际上却很简单。孢子创造的全新概念很可能改变我们玩游戏的方式，但并没有让游戏更好玩。