

涓 杓漢兼姘緇 - 涓 涑鏃 二 逢 鑑 伴 榭 鏃 朵 簏 -

鍒 几 櫛 錦 疼 汉 緇 惧 施 浜 ゆ 俣

PSP[无双大蛇：魔王再临]日版下载

游戏

浣涓

鎼 賤 龔 浜 庸 緇 2008/11/26 16:10

游戏名称：无双大蛇：魔王再临 / 无双OROCHI 蛇魔：魔王再临 / 无双OROCHI 魔王传：魔王再临 / 无双八岐大蛇：魔王再临 / 无双八又远吕智：魔王再临

日文名称：q!双OROCHI 魔王再临

英文名称：Musou Orochi : Maou Sairin

制作厂商：Omega Force

代理发行：KOEI CO,LTD.

游戏类型：ACT - Action Game (动作游戏)

载体容量：UMD×1

对应主机：Play Station Portable (プレイステ0 伐继蟆う 骏芝毫

语言版本：日文(日版)

发售日期：2008年11月27日(木曜日/星期四)

参考价格：5,544日元

官方网站：<http://www.gamecity.ne.jp/orochi-sairin/>

由日本KOEI(光荣)公司发行，Omega Force制作，预定2008年秋季发售，移植自 PS2、Xbox 360家用主机同名作品的战术动作游戏：《无双大蛇：魔王再临》(Musou Orochi : Maou Sairin)PSP强化版，目前本作的官方网站也已经开通，并且放出了游戏最新画面与信息，供各位玩家参考。

《无双大蛇》(Musou Orochi)系列，是继不久前KOEI在家用主机和掌机平台上发售后，创下全系列作累计出货套数突破100万套的销售佳绩。此次日本KOEI公司宣布，为纪念该社成立30周年(30th Anniversary)将依次推出一系列原创纪念作品。而《无双大蛇：魔王再临》(Musou Orochi : Maou Sairin)正是该社30周年社庆纪念作品之一。

一、背景概况：

本作是2008年2月21日所推出的 PSP版《无双大蛇》的续篇作品，故事叙述在前作的魔王远吕智被打倒后，原本以为将恢复和平的异世界，又再度因为各方群豪的野心与欲望而陷入动乱之中，游戏融合了《真·三国无双》与《战国无双》两题材的《无双大蛇》系列最新作，以魔王远吕智败亡后再度陷入战乱的异世界为背景。游戏接续前作剧情，叙述在魔王远吕智被三国与战国豪杰联手消灭后一个月，虽然众人都认为和平的日子即将到来，但是群龙无首的异世界，又再度陷入动乱之中。企图继承远吕智死后天下的豪杰、为了追求武艺登峰造极而期盼乱世的武将、仍持续在各地作乱的远吕智余孽，以及全新威胁的阴影笼罩……战乱，将再度吞噬各方英雄豪杰。

二、登场武将简介：

PSP版《无双大蛇：魔王再临》将会收录《真·三国无双》与《战国无双》两系列的登场武将，并

加入《战国无双 2 猛将传》的五名新登场武将前田利家、柴田胜家、佳内夏、佐佐木小次郎，长宗我部元亲与今川义元，以及曾于《真·三国无双 2》中登场的中国古代神话人物伏羲与女娲等。而这次继来自中国上古神话的仙人伏羲与女娲公布之后，官方本次又公布了四全新登场武将，分别是，来自中国传奇小说的角色齐天大圣：孙悟空；来自中国古代神话的仙人：太公望；来自日本平安时代的怪僧：平清盛；平安时代末期的武士源义经，以及来自古日本邪马台国的传奇女王卑弥呼（Himiko）；让玩家先一步见识这 2 仙、1 妖、2 将各具特色的战斗英姿。

1. 孙悟空，法号孙行者，是中国古典四大名著之一《西游记》的主角，在全世界可说是无人不知无人不晓，以活泼灵动且叛逆不拘的鲜明形象而受到普罗大众的喜爱，广泛出现在各式作品中。游戏中的孙悟空是猿猴化身的仙界居民，因作乱而被如来佛镇压于五指山下，后受平清盛之助而脱困，并加入了平清盛军。个性朝气蓬勃幽默。具备高超的武艺与仙术，使用伸缩自如的如意金箍棒，以及施展拔毛分身、巨大化与乘坐筋斗云，并可施展各式各样的仙术进行战斗。

2. 太公望，是来自仙界的仙人，有着俊秀美少年般的外表，喜好谋略且思路清晰，不过也有些自视过高。平常习惯以戏剧般的夸张口吻说话，性格也难以捉摸，不过举止并不失礼数。游戏中他将与蜀军一同阻止远吕智复活的阴谋。所使用的武器是钓竿形的宝贝，可生出仙术球沉入地底来积蓄力量，一口气吊起产生庞大的破坏力来攻击敌人。

3. 平清盛，是日本平安时代末期支撑武家平氏一族霸业的领袖。醉心于远吕智力量的他，是个弥漫着不祥气氛的怪僧。擅长谋略且力大无穷，是文武双全的豪杰。与远吕智同样属于喜欢与挑战自己的强者战斗的人物。说话语气如同打雷般有震慑力，虽然肉体已经半妖怪化，但仍不失领袖魅力。企图利用豪杰们的力量来让远吕智复活。所使用的武器是巨大的念珠，可随心所欲的挥舞殴打敌人，还能从异空间召唤各种自然现象来攻击敌人。

4. 源义经是个具备健美体格的爽朗青年，不过生性固执且难以通融，对女性则是抱持着古板的想法。使用的武器是具备神通力的巨大护手“雷光护手”，可从护手中放出光剑来攻击敌人，除此之外还可以使用护手来吸取敌人的气，转化为自己的力量。

5. 卑弥呼（Himiko）是记载于三国志魏书中的古日本邪马台国女王，于东汉末年时登基为王，年仅17岁，后与魏国互通使节，获魏文帝曹丕封为亲魏倭王并获赐金印。戏中的卑弥呼是身为古代日本邪马台国女王候选人的少女，具备开朗的性格，有着不论遭遇什么状况都不为所动的适应性与乐观性。不过在活泼举止的背后，也有着不轻易向他人敞开心扉的一面。因为年纪还小，因此偶尔也会出现莽撞无谋的行动。

承袭上古众神血统的卑弥呼具备神秘的力量，觊觎这股神秘力量的平清盛于是将卑弥呼召唤到异世界，不过来到异世界的卑弥呼最先遇到的却是魔王远吕智的军师妲己。原本只想以怀柔手段利用卑弥呼的妲己，却在相处的过程中逐渐对卑弥呼产生了感情。卑弥呼所使用的武器是具备“鬼道”之力的浮游青铜器“鬼道炮”，战斗时她可以同时操纵多个鬼道炮发射光束或气弹来攻击敌人，或者是发出光线来强化自身能力。

三、游戏模式：

在游戏模式部分，除了既有魏、蜀、吴、战国等故事模式剧情外，还追加以独特世界观来展开超时空梦幻对决与搭档演出的戏剧模式，以及在原创的竞技场关卡进行双人对战的对战模式与单人游玩的生存模式等新玩法。在游戏系统部分，承袭并强化原有的三人小队战斗系统，加入可三人共同施展的“合体技”与“援护攻击”等全新招式，发挥小队战斗特性，提供更刺激多样化的乐趣。游戏将会收录包括仙界在内的更多战场关卡，这包括：兖州、桶狭间、祁山、司州、石亭、长沙、楼桑村、昆仑山、严岛、五行山、汉水、四国、冀城……等等。

PSP版《无双大蛇：魔王再临》将继承PS2版原作内容，并加入2008年9月份推出的Xbox 360版增添的新故事。支持无线网络二人联机对战、合作玩法等。提供“总力战”、“胜拔战”等在内的四种3对3团队对战模式，这包括：在全新的“对战模式”（Versus Mode）中，采用三人组队的方式游玩，玩家可以选择喜欢的武将组队进行对战：

1. 总力战：以3对3团队战，可切换武将、施展合体技与援护攻击，任一人战败就算落败；
2. 胜拔战：以1对1个人战，双方武将轮流上场，战败就换人，三人都战败就算落败；
3. 击坠战：限制时间内将敌方士兵或武将打出场外来获得分数，分数高者获胜；
4. 疾驱：骑马竞速对战，三人轮流骑一圈，以先抵达终点者获胜。

在击坠与疾驱两对战方式中将会出现11种专属道具，具备各种强化自身或是妨碍对手的效果，具备左右战局发展的影响力。游戏并收录单人游玩的“生存模式”，采用与对战模式总力战相同的规则，玩家将面对接踵而来的挑战队伍，每胜一场就会恢复部分体力，将持续战斗直到我方落败为止。在故事模式、自由模式与戏剧模式中都可以进行二人联机合作游玩。

四、战斗系统：

PSP版《无双大蛇：魔王再临》还新加入能左右战局的新战斗系统“战术”，每个角色具备各自的战术，只要满足特定条件就能发动，发动后会产生各种对我军有利的效果，像是攻击力、防御力、体力、士气的提升等。透过战术的选择与发动的时机等抉择，让玩家体验更丰富的策略性。

目前已知的战术包括：

1. 号令：提升我方全军士气（打倒五名敌方武将）；
2. 齐射：提升我方全军弓箭攻击力（打倒 二名敌方武将）；
3. 对决：减少我方全军受敌方武将攻击时的伤害（打倒300名敌军）；
4. 舞蹈：恢复我方全军体力与兵力（战斗开始后10分钟内打倒敌方武将）；
5. 防栅：提升我方主将防御力（打倒100名敌军）。

五、画廊（Gallery）模式：

在PSP版《无双大蛇：魔王再临》中，玩家还可以在画廊中鉴赏所获得的武器与剧情动画，以及查询炼成素材取得方式的提示。画廊中并提供桌布更换功能，玩家可以自由更换系统选单的背景桌布图样，所有角色都具备 6 张桌布图案可以选择，并可自由组合背景图样与角色图样来制作原创桌布。本次所推出的PSP版“无双”动作游戏大作：《无双大蛇：魔王再临》目前预定 2008年11月27日发售，游戏售价为5,544日元（含税价），对于喜欢“无双”系列和动作类游戏的新老玩家们千万不可错过这款年底压轴大作。