

时隔21年,经典动画[吹泡糖危机]真人化

游戏

浣滆 鍙戝竷浜庯細2008/11/26 16:06

经过了21年之久,日本动画制作公司「AIC」与「CUBIX」共同宣布,未来将会把描述人工智慧机器人的动画作品《吹泡糖危机(BubblegumCrisis)》改编成真人版电影作品。

《吹泡糖危机》是1987年至1991年,由AIC发行全套8集的OVA动画系列,因为作品的工作人员包括了曾执导动画《苹果核战》及其续篇《EXMACHINA》的荒牧伸志,并由曾经手动画《王立宇宙军~欧尼亚米斯之翼~》并作有漫画《钢抱勇士》的园田健一担任设定而广为知名。由于当时尚未有DVD,因此累积销售了60万张以上的LD与录影带,可说是非常热门的动画作品。

而同作在1998年也制作成电视版动画《吹泡糖危机2040》,作品中以经历大灾难之后的东京为背景,由于国际企业「Genom」暗中研发武器以及机器人,因此警方成立了名为「ADPolice」的部队因应,而除此之外还有一个由女性组成、自称为「塞柏斯骑士(KnightSabers)」的正义小队在辅助「ADPolice」,并暗中调查该公司的内幕。

官方表示,目前真人版电影《吹泡糖危机》将以在2011年上映为目标,预定集资数十亿日币为目标制做这部作品,并将以美国为中心开始上映。