

“在我看来重要的不是长度，而是质量。”Fox说道：“因为我喜欢这两款游戏，所以也希望开发者们不要总是盯着那些长篇大作不放，而应该尽可能将更多的乐趣融入到一张光碟中，无论长度如何。这就是我们要在《无名英雄》中贯彻的宗旨。”