温,构選兼姤缃。温,滋鏃ユ湰鏂伴椈鏃朵簨。

PS3原创新作[无名英雄]流程很短

游戏

浣滆

鍙戝竷浜庯細2008/11/21 12:45

Sucker Punch公司的创意总监Nate Fox日前告诉Eurogamer记者说,他们正在为PS3开发的原创新作,拥有大规模开放世界和类似《横行霸道》系列高自由度的《无名英雄(Infamous)》,主线流程可能会很短,当然这番话是以一种相当拐弯抹角的形式表达的。

Fox在谈话中并没有直接提及《无名英雄》的游戏流程长度等字眼,他狡猾地将这一观点隐藏在了一大堆有关今后游戏作品在提供"短小精悍"娱乐体验上的发展潜力等话题中,其中提到了两款游戏,《战神》和《横行霸道IV》。

"在我看来重要的不是长度,而是质量。"Fox说道:"因为我喜欢这两款游戏,所以也希望开发者们不要总是盯着那些长篇大作不放,而应该尽可能将更多的乐趣融入到一张光碟中,无论长度如何。这就是我们要在《无名英雄》中贯彻的宗旨。"