# 

[生死格斗OL]11月12日开放测试

游戏

浣滆

鍙戝竷浜庯細2008/11/05 14:23

标签: 生死格斗OL 游戏新闻 生死格斗

纯正格斗,性感演绎!由盛大网络与日本老牌游戏公司TECMO联合开发的性感格斗网游《生死格斗OL》将于2008年11月12日下午14:00正式启动开放式内测。重逢的喜悦、全新的体验,久违的格斗狂潮全面席卷而来!

# 没有XBOX,也能爽DOA!

自1996年诞生至今,《DOA》单机系列销量超过750万套,其中《DOAU》更于2005年成为WCG正式参赛项目,对格斗游戏类颇具意义。而《生死格斗OL》的格斗环节移植的正是《DOAU》。届时,正式打破了"DOA只能在单机平台上体验"的网络版将给全球玩家带来原汁原味的格斗体验。

### 国内首款纯正格斗网游

PVP还是PVE?这不是一个问题。作为目前国内唯一一款纯正的以"格斗"为核心内容的网络游戏,《生死格斗OL》将为各种类型的玩家提供最佳选择:挑战《DOA》历史上的电脑高手,还是与真人玩家即时格斗?请随时、随地、随心所欲。

# 团队格斗全球首创呈现

不管你是单机格斗老鸟,还是网络格斗新手,在《生死格斗OL》里你都不会寂寞。单挑独斗和开 房混战将带给你完全不同的战斗体验,在多人房间战中,你更能选择观战模式观看其他玩家比赛。

#### 原创虚拟社区,个性无处不在

《生死格斗OL》原创的社区理念令玩家对竞技休闲的概念产生颠覆性的认识。与《DOA》单机系列及其他游戏相比,你可以在Q版社区里打扮成自己喜欢的风格,头饰、背饰、发型、肤色、瞳色等等。"没有谁比你更有个性"——毫无疑问。

# 美女格斗,养眼场面逼真复原

如同《DOA》系列所有的打斗动作均来自真人快打的准确模拟一样,经过多年开发经验的累积与游戏引擎的更新,《生死格斗OL》除了在格斗动作上更加真实爽快以外,在打斗场面及声光细节上的处理更加细致入微,现实世界将在虚拟场景中逼真复原。

## 赛事不断,演绎竞技休闲乐趣

玩家可以通过任务或与NPC格斗来提升段位与等级,也可以通过与其他玩家对战来提升。而游戏中随时存在的各种格斗大会则为段位与等级提供了最好的展示舞台:定期举办的" DOA大会"、玩家举办的大会、官方主办的大会……所有玩家均能以个人或团队的名义参与比赛,分段位分角色获取格斗之王的美誉。

纯正格斗,性感演绎!《生死格斗OL》这款网络格斗游戏休闲社区的大幕即将拉开,敬请期待!

https://www.chubun.com 2025骞 0鏈 6鏃 05:52:16 - 2