

7款世嘉新作亮相东京电玩展

游戏

浣滆

鍙戝竷浜庯細2008/10/30 18:05

在第12届东京电玩展(Tokyo Game Show)上,SEGA(世嘉)在幕张国际展场4厅设置展出摊位,展出以7款强打游戏为主的多款自家/合作厂商游戏,并举办一系列发表会活动和新消息。

除了《龙如 3》外,还有2款采大型主题展示区展示的重点游戏包括分别为《428 ~被封锁的涩谷~》以及与《梦幻之星 0》,皆采试玩方式展出。

同样邀请到众多知名演艺人员参与演出的《428 ~被封锁的涩谷~》,本次则是以试玩方式展出。《梦幻之星 0》则是在摊位转角处设置展出摊位,提供大量试玩机台,由1名Show Girl带领3名玩家试玩游戏中的多人联机任务与独特的触控笔图文交谈功能。

紧接着《梦幻之星 0》的是同为NDS平台角色扮演类型的4款游戏主题展示区,分别为《风尘英雄 DS2》、《无限航路》、《七龙传说》与《光明与黑暗续战篇羽翼》,全都以试玩方式展出,充分显示 SEGA目前主打NDS角色扮演游戏的走向。

由三上真司、神谷英树、稻叶敦志等知名游戏创者所设立,并与SEGA展开密切合作的Platinum Games,也成为本次展出的重头戏。展出首日中午在现场举办发表会,展示《魔兵惊天录》与《无限航路》两款游戏,并同步发表《无限航路》的动画制作计划。

《音速小子》之父中裕司,本次也以SEGA合作伙伴PROPE社长的身分参与了现场的发表会活动,带来2款风格独特的Wii新作《Let's CATCH》与《Let's TAP》。

《Let's CATCH》是采用下载方式提供的WiiWare游戏,以往昔亲子互动最常见的接球与传球为主题,运用Wii遥控器的动态感测与光学指针来操作,并可多人同乐。

《Let's TAP》则是款颠覆传统游戏操作概念的创意新作,虽然还是使用控制器游玩,但是并不是以手持方式,而是要将Wii遥控器面朝下摆在盒子上。透过动态感测功能来侦测双手拍打盒子的震动,藉由分辨拍击动作的强弱来达成不同的操作,像是双手交互轻拍让游戏角色奔跑,重拍让游戏角色跳跃等,具备多样化的游戏模式与操作方式。

现场也特别设置了《Let's TAP》的试玩展示区让玩家抢先体验。

在SEGA游戏展示区部分,则是展出包括《音速小子世界大冒险》、《欢乐森巴》、《战略纸牌 DS》、《BLEACH 死神 圣战对决》等一系列本家未上市新作的试玩。

承袭往年惯例,本次SEGA同样拨出相当大一部分的摊位来展出众多合作厂商的游戏,包括 Triangle Service、Mile-Stone、Genterprise、GungHo Works、Sting、Arc System Works、THQ Japan、迪斯尼互动娱乐、codemasters与Russel等厂商展出共19款游戏。