<u>涓,构瀵兼姤缃。- 涓,冰鏃ユ湰鏂伴椈鏃朵簨</u>

Wii手板涨生指南·[天灾]迷你体验报告

游戏

浣滆

鍙戝竷浜庯細2008/09/17 15:27

在《天灾:危机之日(Disaster: Day of Crisis)》前不久公布的新宣传片中,我们看到了大量类似街机射击游戏的经典画面,如果抛去隐蔽系统不算,你或许会认为这根本就是一款光枪射击游戏。

现在任天堂要告诉大家的是,《天灾》并非各位所想象的那种单纯的射击游戏。想要用Wii Zapper来玩这款游戏的人,在看了下面的Wii手柄使用指南后,恐怕会放弃之前的念头。

首先,《天灾》中除了与恐怖分子的对射部分以外,还包含了大量的动作冒险要素,因此左右手分别控制双节棍和遥控器手柄游戏会比较自然一些,下面是一些实际操作的例子。

在一幕营救被困者的场景中,你要帮助主人公雷蒙德拯救一名随时可能从废墟边缘跌落的青年, 方法是:晃动遥控器手柄来抓住被困者的手……

在接下来一幕拯救陷入休克状态遇难者的场景里,你要模拟心脏按摩的动作完成一个紧急救护的 迷你游戏,方法是:横握遥控器手柄上下晃动……

事实上,本作中许多紧急情况下的迷你游戏都是靠猛晃遥控器手柄来完成,情况越危急晃的也越 厉害。想要逃出即将爆炸的大楼?使劲晃手柄吧。想要扑灭身上的火焰?那你得拼命晃手柄。

除了晃动手柄逃生外,游戏中还有一些需要握住手柄保持一定姿势以完成的迷你游戏,比如一群 人协力将翻倒的卡车复员的部分。

《天灾》中也有模拟驾驶的要素存在,当然,你得使用遥控器手柄来操作,不过我们不清楚这里 能否借助《马里奥赛车Wii》的方向盘周边来游戏。

看到这里,你或许会认为《天灾》是未来光枪射击游戏的发展方向。我对射击游戏不感兴趣,不过看看Monolith Soft究竟如何把射击和动作感应填到一款专门给Wii设计的原创动作游戏中去倒是很意思。