

被称为次世代的3大游戏机自发售以来已经过了1年半以上的时间、那么在其主机上发售N多游戏的游戏厂商中、到底哪家厂商获得了世界最好的评价呢?……美国的一家业界调查公司Electronic Entertainment Design and Research根据Metacritic(此网站上收集了很多海外网站对游戏作品的评价及评分)的平均得分、对代表世界的10家游戏发行厂商进行了调查。

1位: Nintendo 所有软件的平均评价76点 (最高97~最低45)

在海外也获得高评价的Wii十款作品里任天堂自己的就占了5个、第一名果然还是任天堂。

2位: Microsoft 所有软件的平均评价75点 (最高94~最低38)

3位: Take-Two 所有软件的平均评价75点 (最高96~最低39)

其他就不说了，TAKE-TWO刚发行的GTA4就够了。

4位: Electronic Arts 所有软件的平均评价74点 (最高96~最低51)

5位: Sony 所有软件的平均评价74点 (最高88~最低53)

6位: TH0 所有软件的平均评价67点 (最高81~最低53)

7位: Activision 所有软件的平均评价67点 (最高94~最低36)

8位: Sega 所有软件的平均评价67点 (最高88~最低34)

9位: Ubisoft 所有软件的平均评价65点 (最高90~最低38)

10位: Midway 所有软件的平均评价63点 (最高86~最低37)