<u>温,构選兼姤缃,温,泫鏃ユ湰鏂伴椈鏃朵簨,</u> 鑷儿梅鎊庱钇缃帽號張內겵

华纳兄弟将投拍经典漫画[Bone]

游戏

浣滆

鍙戝竷浜庯細2008/03/12 13:51

据"hollywood reporter"报道,华纳兄弟公司已获得美国畅销热门漫画《Bone》的电影拍摄权,公司前任制片副总裁丹·林将负责这部备受期待的新片制作工作。这部由杰夫·史密斯(Jeff Smith)创作的漫画红遍全球,不仅拥有众多忠实的漫画迷,同名改编的游戏也是众多玩家的最爱,此次将要搬上大银幕也是备受瞩目。

漫画的主角是三个来自Bone家族的堂兄妹,乖乖型的Fone Bone、一切冒险计划的领头人Phoney Bone、还有非常招人喜爱的Smile Bone。他们长得类似人类,但却身材极其矮小,个个光头并有长长的鼻子,形象卡通,惹人喜爱。漫画的故事就是关于这三个小小人的冒险经历的,他们三个离开了自己的家乡,在神秘山谷走散,又被其它生物追逐。最终,他们被名叫Thorn的女孩和她的祖母所接纳,当时刚刚安定下来的生活并不是风平浪静,这三兄妹很快发现这个神秘山谷正被一个叫蝗虫(the Lord of the Locusts)的邪恶势力所威胁控制,他们的冒险还在继续。

《Bone》系列漫画自1991年开始发行,2004年完结,后由美国学乐儿童教育集团Scholastic发行集结版的绘本小说,广受欢迎迄今销售量已超过百万。

事实上,在此之前Nicke Iodeon 电影公司曾试图拍摄《Bone》的动画版,但是未能成功,部分原因是由于作者杰夫·史密斯极力反对当时制作的动画版将受众定位仅仅限定在儿童身上,并且在影片中插入流行歌曲的行为。这次,漫画作者杰夫·史密斯将会担任《Bone》的制片人。

杰夫·史密斯多次凭借自己纯熟的画风获得奖项,他的漫画风格深受众多经典漫画的影响,像是Walt Kelly的《弹簧单高跷》(Pogo),还有史努比之父Charles Schultz和美国漫画教父Will Eisner都对杰夫·史密斯的绘画风格产生深远的影响。

但是,华纳公司目前还没有决定《Bone》的具体拍摄形式,不久后的制片会议将会进一步确定影片是 采取真人版还是动画版的形式。