## 温,构選兼姤缃,温,逑鏃ユ湰鏂伴椈鏃朵簨,

创意为王!2008独立游戏三大精品

游戏

浣滆

鍙戝竷浜庯細2008/03/01 12:23

现在的游戏越来越像电影了,都喜欢搞大制作,动辄就是号称大作,标榜制作人员多少,预算多少,投入多大。但这样的游戏就一定好玩么?其实现在的游戏大作化已经严重的影响游戏的创新,压制了新颖、好玩游戏的出现。不过正如有独立电影人坚持艺术电影创作一样,也有独立游戏人坚持游戏独出心裁的游戏创作。

我们现在来关注一下独立游戏开发者吧。这些独立游戏开发者没有多少预算、多少资金,他们主要都是学生和业余爱好者。这次"IGF2008独立游戏竞赛"中的获奖者只能住的起最便宜的青年旅社。但他们有的是新奇的创意,好玩的点子。比如这次随着《HL2橙盒版》而一起发售的《portal》就引起了玩家和媒体的关注和赞扬。而这个游戏其实就是脱胎于2006年的IGF获胜者《Narbacular Drop》。

下面我们推荐三款,在这次游戏开发者大会期间进行的"IGF2008独立游戏竞赛"中评出的三款最优秀的作品。

《Synaesthete》,它由DigiPen 理工学院的4位学生设计,是类似于《Rock Band》《吉他英雄》的音乐游戏。

《Fez》由加拿大蒙特利尔的4位专业游戏设计师设计,像3D空间的超级玛丽奥。

而最后的《Crayon Physics Deluxe》获得了IGF的2万美元大奖,它是由一个人开发的免费游戏,而且是女设计师开发的。它在2D模式中展现复杂的真实的物理元素,需要用一个鼠标画出各种遵循物理规律的物体,把小球送到目的地。是一个很好玩、很有趣的游戏。强烈推荐!

《Crayon Physics Deluxe》下载地址

游戏,需要创意!