PS3发售后问题不断 索尼陷入困境

游戏

浣滆

鍙戝竷浜庡細2006/12/04 17:50

2006-12-04 11:42:41　21CN游戏频道

相对于Wii的情况，不得不成为索尼这次的PS3首发至今，问题一直不断。游戏随便延期、取消，出货量的严重不足等等问题一堆。目前的ps3乃至sce都处在“不稳定状态”当中：

——ps3的出货量可以大幅缩减

2006年5月的e3宣布年内出货400万台。9月份突然改成年内出货200万台，但仍信誓旦旦地保证日本首发10万，美国首发40万。等到11月份首发了，才知道美国那边首发最多给了20万左右，而日本虽然首周确实保证了10万台，但承诺的之后每周追加10万也成了空话。

发售前调整售价，说明索尼本身的策略不当

——ps3的定价可以突然降低

2006年5月的e3公布的日版20GB版ps3售价59800日元，到了2006年9月的tgs2006就突然降价到49800日元。降价对消费者来说是好事，但对sce来说是不是迫于压力呢？

多款游戏发售前突然宣布延期

——ps3游戏可以随便延期

比如预定11月11日首发的《麻雀格斗俱乐部》突然延期一周，而预定12月7日首发的《摩托风暴》也同样延期一周，当然这种小小的延期不值得大惊小怪，不过对目前游戏数量还很少的ps3来说，延期游戏所占的比例也高了一些吧。

——有的ps3游戏甚至还直接取消了

今天刚刚知道的消息，原来预计12月发售的《GT赛车HD》直接取消了，而将推出“《GT赛车HD》的概念版”，12月24日放到网上免费下载。“免费”当然是好事情，不过猜测原因是开发团队要全力保证《GT5》，实在是没有时间照顾这个《GT赛车HD》了，又不好意思把没有完成的版本拿出来卖，所以只好免费下载——这个游戏可算是年末ps3最强软件，而且也是今年的e3和tgs上多次被拿来作为重点演示的软件，竟然就这样不了了之了。

——直接把美版游戏拿到日本卖

前面提到的那个sce自家的《nba 07》，连翻译的功夫都省了（对了，说明书还是翻译了一下的），这也未免太糊弄日本的正版用户了吧？

——临阵换将

久多良木健今天“升官”了，本来是好事，不过眼看新世代家用机战争就要开打了，居然在这种时候进行高层人事变动？我对此表示疑问。根据英国《金融时报》的报道：尽管这一突然举措从理论上讲是一次晋升，但实质上是在一个关键时刻解除了久多良木对索尼游戏部门的日常管理权——不知道是不是真的……

在这样的“不稳定状态”下，无论如何都看不出ps3以后的道路会怎么走，光明还是黑暗，只能等到它回到“正常状态”再说。