## 

游戏

浣滆 鍙戝竷浜庯細2008/02/27 12:29

长久以来,FPS类型的游戏一直被大众当作电子暴力的典范,但日前一份从美国心理协会的科学研究日志Emotion上刊登的一片文章,却指出了FPS游戏中死亡时,会给玩家一种"重压释放的轻松感"。研究还提出"在FPS中的杀戮,不会使现实中的人对暴力感到麻木不仁,也不会令人对暴力犯罪的抵触性降低"

美国心理协会是一个旨在研究心理学精神病学的专业科学机构,成立历史超过150年,是现今世界上规模和影响最大的心理学研究机构。