

[战争机器2]正式公布 11月火热上市

游戏 浣滆

鍙戝竷浜庯細2008/02/25 13:38

Epic Games公司2006年的热卖游戏《战争机器》的续作,恐怕得算是游戏业保密工作最糟糕的一款作品,因为早在官方确认以前,大家就已经对此心知肚明了。去年的游戏开发者会议(GDC)上这款游戏的设计者Clifford Bleszinski(Cliffy B)向媒体透露,他们确实有开发续作的"意图",接下来的问题就是,微软和Epic Games何时会发表声明了。

在22日召开的微软公司GDC会议演讲中,微软和Epic Games终于联手公布了《战争机器》的续作。不出所料,游戏名为《战争机器2(Gears of War 2)》,预定推出时间也与之前传闻所透露的2008年年末十分接近。

对于参加会议的许多业内人士来说,《战争机器2》的公开早在发布会开始前就已经基本确定,不过微软还是在现场给大家稍稍制造了一点悬念。最初登场的Epic Games创立者Tim Sweeney和总裁Mike Capps,在演讲中完全没有提到《战争机器2》的消息,这多少有些出人意料。

当他们二人退场灯光渐渐熄灭时,大屏幕上突然开始播放起了《战争机器2》的预告片。接着,制作人Cliffy B手持电锯步枪闪亮登场,大声向与会者宣布《战争机器2》将作为2008年年末的独占大作之一加入微软X360的11月游戏阵容。

会上Epic Games并没有公布《战争机器2》是否会同步推出PC版,不过按照其前作的发售情况来推测,X360版推出后移植PC平台应该是没有什么争议的。