温,构選兼姤缃。 温,滩鏃ユ湰鏂伴椈鏃朵簨。

万众期待PSP[无双大蛇]全面预热

游戏

浣滆

鍙戝竷浜庯細2008/02/20 12:33

《无双大蛇》讲述日本民间传说中著名的魔王远吕智然出现,并将时空扭曲,让三国和战国的世界融合。远吕智的军队趁着世界混乱之际,逐个击破三国势力与战国势力。整个世界陷入远吕智魔王的支配下。而我们玩家要控制三国和战国的英雄们一边击破魔王军,一边解救三国与战国的武将,联合起来共同抵抗 远吕智 的统治,恢复世界的和平!(绿皮自己先汗一个)

剧情实在太糟糕了,但是谁在乎呢?只要有人砍、有武器收集、有帅哥美女看就足够啦!

系统与前作(PSP)的不同

老玩家都知道,PSP上已经出三款无双了,他们分别是《真三国无双》、《真三国无双-二次进化》以及《战国无双》。平心而论,这几款游戏的整体素质还是不错的,但是由于战场被分割成了一个一个的小战场,使得关卡流程的爽快感和连贯感直线下降,频繁的画面切换加上过多重复无休止的战斗使得很多玩家近而远之。

但是现在,《无双大蛇》即将与2月21日登陆PSP!集合了《三国无双》与《战国无双》两大无双系列角色的《无双大蛇》终于取消了恼人的"爬格子"系统,可以像PS2版本一样爽快的杀敌。玩家可操作战国与三国的所有武将以及大蛇与妲己,总角色数达到了空前的79人。本作游戏系统将与PS2相同,进入战场前可以由玩家自由将三名喜爱的角色组成战斗小队,在战斗中可以随时在三名小队角色之间进行切换;技能装备系统替代了道具升级系统,让特定武将在关卡中达到一定条件就可以升级技能;武器融合系统可以让你融合出附带八种属性的极品神器;所有人物都有很强的成长性,最高可以升到99级,"时间杀手"的称号当仁不让;为照顾不同层次的玩家,游戏有简单/普通/困难/激难四种难度选择,总有一种难度适合您。

语音不再是PS2独有的了, PSP版也可以全程语音, 使玩家投入感大增。可以想象, 在击破武将后, 自己使用的角色在小P上大吼"敌将-大蛇被我做掉了!(当然是日语)"是多爽的一件事呀。