<u>温,构選兼姤缃,温,逑鏃ユ湰鏂伴椈鏃朵簨,</u> 鍦儿梅鍗凑汉绀惟觤挺ゆ겵

PS3的游戏就是要比Wii的游戏好?

游戏

浣滆

鍙戝竷浜庯細2008/02/14 11:47

有好事者从GameRankings(全球著名游戏排名网站,选录各个权威网站的评分)摘录了各平台的作品评分,再把它们制成图表,比如这一张:

从GameRankings得到的数据表明Xbox 360作品的平均分为70%; PS3为73%; Wii为......, 64%。 九分的差异有点大啊,怎么说也要给老任一个面子——那些不学好尽想着捞钱的第三方老鼠屎可能多 了点,把我们洁白无瑕的Wii拉低了不少......

那就衡量一下各阵营排名最靠前的那部分作品得分吧(前10%):

不对啊,这老鼠屎的分量未免也太大了,考虑到上市八年有余的PS2一定也攒了不少地雷作,那我们再来看看各平台全寿命周期的作品平均分:

这第三方未免也太不争气了吧,难道随着时间的推移还没成长起来吗? 确实如此:

唯一一款开发质量有所上升的主机是PS3,Wii平台基本上就是老任在自弹自唱。

(编辑:拉拉)