

Wii游戏引发多种运动性伤害

游戏

浣漏

鎏賤龔浜庸細2006/11/29 16:40

任天堂的Wii主机以其独特的游戏方式在所有次世代主机中独树一帜，其极富创造性的游戏体验也吸引了许多非玩家人群的关注。然而成功的同时问题也随之而来，根据美国《华尔街时报》的报道，许多Wii的用户在游戏后均出现了不同程度的肌肉劳损等运动性伤害，任天堂官方对此问题的态度是：建议玩家们继续加强锻炼。

经常运动的人可能都听说过“网球肘”这个名字，这种因为肌肉过度使用而引起的慢性肌肉劳损，主要症状是肘关节内外侧的明显压痛感，由于网球运动员为该病的高发人群而得名。而现在，一种名为“Wii肘”的疾病也开始在美国蔓延，该病的症状与“网球肘”相似，同样表现为过度运动后的关节和肌肉疼痛。

据悉，《华尔街时报》对许多购买Wii主机的用户进行了调查，结果他们都反应在玩过Wii的游戏，特别是《Wii Sports》之后，小臂、肩膀和背部都会感到不同程度的疼痛感，有些人的疼痛症状甚至会持续数日之久。在被调查的人群中，有年龄较小的学生，也有中年的家庭主妇和上班族，这些人在玩Wii的游戏时，由于过于投入导致神经十分兴奋，因此动作幅度往往十分剧烈，再加上长期缺乏足够的锻炼，游戏后会出现肌肉疼痛等现象也就并不稀奇了。

对于玩家中出现的这种大范围的运动性伤害现象，任天堂官方的态度比较平静，任天堂美国分社副社长Perrin Kaplan在接受记者采访时表示：“如果人们在游戏过后感到身体酸痛，那证明他们需要更多的锻炼。”