

涓 杓瀛兼姝组 - 涓 洽鏼ユ洸鏼�浼楅鏼朵簣 - 鍒 几 櫨 鍒 瘁 汉 组 惧 庨 浜 ぬ 稜 技术改进PS3实现成本减半 游戏

浣涓

鎼 賤 龔 浜 庸 緬 2008/01/14 14:17

作为索尼主打的游戏主机PS3从发布之初就吸引了无数关注，不过高昂的价格和Xbox 360以及Wii相比也并不在上风。在2006年11月每台PS3的成本就需要800美元。不过在07年末索尼已经完成了压缩成本的计划，在减少了内部组件和更换了更小的芯片后，PS3的成本也达到了400美元，这和发布之初相比已经压缩了一半的制作成本。

成本的压缩对于消费者又有哪些好处呢？尽管目前尚不清楚最新的PS3 40GB和80GB版本是否是压缩成本设计的产物，但可以肯定的是在08年势必会迎来PS3的降价，当然这不会在年初就实现。因为在今后的几个月内，索尼有相当数量的游戏也都将高姿态登场。