温,构選兼姤缃。- 温,冰鏃ユ湰鏂伴椈鏃朵簨

FAMI通:日本游戏行业创历史最佳业绩

游戏

浣滆

鍙戝竷浜庯細2008/01/09 13:49

2008-01-08 17:36:01 21CN游戏频道 【 浏览字号: 大 中 小 】 搜索更多 FAMI通 的资讯 >>>

日本权威游戏杂志Fami通给出的统计数据,2007年日本游戏市场总销量达到6876.6亿日元,同比增长25%,已经创造了日本本土市场的历史最高记录。而任天堂则起到了关键的核心作用。具体分类信息如下:

2006 (2005年12月26日至2006年12月31日)

硬件:约2619亿日元 软件:约3638.9亿日元 总计:约6257.9亿日元

2007 (2007年1月1日至2007年12月31日)

硬件:约3274.1亿日元 软件:约3602.5亿日元 总计:约6876.6亿日元

任天堂DS

2007年销量: 7,143,702 总销量: 21,105,472

PSP

2007年销量: 3,022,659 总销量:7,535,313

Wii

2007年销量: 3,629,361 总销量:4,618,479

PS3

2007年销量: 1,206,3471

总销量:1,673,063

Xbox 3602007年销量: 257,841

总销量:548,308

游戏销量前五名:

1. 《Wii Sports》

2007年销量: 1,911,520 总销量:2,464,734

2. 《怪物猎人2 PSP》

2007年销量: 1,489,898 总销量:1,489,898

3. 《Wii Play》

2007年销量: 1,487,484 总销量:1,990,669

4. 《口袋妖怪神秘地牢》

2007年销量: 1,256,516 总销量:1,256,516

5. 《马里奥聚会DS》

2007年销量: 1,232,644

总销量:1,232,644