



4、《Line Rider》：简单的路线设计，无数种玩法，它让那些花了数百万美元开发的游戏相形见绌。

《Line Rider》是一个Flash游戏，玩家使用画笔（鼠标）随意画出线条成为滑道，再点击播放键后小人坐着雪橇就会顺着滑道滑行，只要下功夫，滑道可以复杂到让人叹为观止的程度。自去年9月上线以来，《Line Rider》已经让数以千万计的网民为之着迷，YouTube网站上登出的高手滑道视频也超过万部，足见其风靡程度。

3、《质量效应》(Mass Effect)：令人惊叹的对话树，曾经人们认为游戏对话已经过时，但Bioware让它起死回生。

《Mass Effect》游戏中将有丰富迷人的故事及场景，当玩家扮演捍卫和平的角色而逐渐在人类社群中赢得人们敬意之时，却也将发现到有机生物与人工智能之间冲突的存在，而玩家的行为一举一动及决定也都将影响到银河系中所有生物的命运，对抗异星生物，从敌军的武力威胁中拯救银河系的和平，都将让玩家角色成为这个精彩游戏故事内容之中枢核心，因此他们将此称之为“Mass Effect”，也就是这款游戏名称的由来。

2、《字谜探险》(Puzzle Quest)：解密与角色扮演相结合，凭借简单又巧妙的设计，这款游戏在核心和初级玩家之间取得了平衡。

Puzzle Quest是由D3Publish发行的一款另类的、融合了RPG要素的解谜游戏。游戏的主要战斗形式是在一个8×8的格子内消除各个颜色的宝石，听上去像动物管理员吧（看上去也是），不过还是有很大不同的，因为战斗并不是以消除的多或者快为主。

1、《传送门》(Portal)：从未有过的方式，简单、漂亮、优雅、完美，更重要的是它是由自大学毕业生开发的。

在这个游戏中，主角拥有一把神奇的“Portal”枪，可以打开通往任意地方的入口，这种新的游戏元素增加了游戏的乐趣和挑战性。游戏的目标是越过人为设置的重重障碍，最终到达指定地点，游戏中的女声提示音是唯一你可以直接联系的人物。一共19关，但实际上前18关相当于一个循序渐进的tutorial，只是为第19关做铺垫。游戏时间的分布上，第19关耗费的时间基本上相当于前18关的总和。通关之后的那首歌很有意思，另外通关还会打开“开发者评论”模式。