## 

2007十大创新游戏

游戏

浣滆

鍙戝竷浜庯細2007/12/16 11:52

电子游戏发展到今天,要在创造性方面取得突破已经是颇有难度,由Next-Gen选出的2007十大创新游戏,或许除了它们本身的革命性之外,对将来游戏的设计也将产生深远影响。

10、PS3创意游戏《flow》:一款会让你入"禅"的新形式交互体验类游戏,好玩或许说不上,因为它的发展才刚刚起步,也许有一天它会是最棒的。

这款游戏利用PS3的硬件机能,特别是新动作感应手柄的机能来进行游戏。借助PS3手柄的6轴检出机能 ,玩家可以通过倾斜手柄来操纵远古深海中生活的微生物,感受未知世界的神奇与美丽。玩家可以一 边操纵微生物吞食那些闪烁着红色光亮的小型微生物,一边向深不见底的海洋深处进发。。。。。。

9、《战鹰》(WarHawk):它有两种销售方式——下载和零售,曾经主要以单人玩家为主角的游戏机现在也走向了网络化。

《战鹰》将对应 PS3 新控制器的动作感应功能,玩家将透过控制器的倾斜旋转等动作,来操纵游戏中的战机来进行空战。

8、《刺客的信条》:游戏角色的真实动作和互动,未来会有很大的发展空间。

《刺客的信条》是由《波斯王子》的创作团队育碧蒙特利尔公司精心打造的一款次时代游戏大作。游戏的背景被设定为十二世纪末的第三次十字军东征。你的名字叫Altair,是一个刺客集团的成员,对你们来说,收人钱财替人消灾是项光荣的工作。

- 7、《使命召唤4》:极强的现场感,会令你欲罢不能。首次采用了现代战场作为故事的中心,而并非以前的二战背景,现代战争的魅力是远大于MG42的火力的。
- 6、《银河战士3:腐蚀》(Metroid Prime 3:Corruption):WII的诞生,让游戏机平台的射击游戏变得 更有趣。

通过Wii独特的运动感觉控制器,玩家可以用一只手控制萨姆斯的移动,另一只手则可以自由地进行锁定和射击,完美结合这两种操作萨姆斯就将在战场上所向披靡。从另一个角度说,Wii的控制器赋予了第一人称射击游戏以全新的概念,它将是所有赏金猎人们的终极装备。

5、《EvE Online:Trinity》:采用了最新的D10技术,几乎完全更新了游戏引擎,延长了网络游戏的生命力。

最新版本把EVE从DX8直接带入当今顶尖画面的行列,展现出了全面达到DX10的画面效果。得益于开发人员的辛勤工作,其画面全面超越了一般游戏,达到了电影级别的视觉效果。因此,EVE中国运营团队决定启用"重生",作为它的中文命名,期望它能给玩家带来重生般的视觉享受。

4、《Line Rider》:简单的路线设计,无数种玩法,它让那些花了数百万美元开发的游戏相形见绌。

《Line Rider》是一个Flash游戏,玩家使用画笔(鼠标)随意画出线条成为滑道,再点击播放键后小人坐着雪橇就会顺着滑道滑行,只要下功夫,滑道可以复杂到让人叹为观止的程度。自去年9月上线以来,《Line Rider》已经让数以千万计的网民为之着迷,YouTube网站上登出的高手滑道视频也超过万部,足见其风靡程度。

3、《质量效应》(Mass Effect):令人惊叹的对话树,曾经人们认为游戏对话已经过时,但Bioware让它起死回生。

《Mass Effect》游戏中将有丰富迷人的故事及场景,当玩家扮演捍卫和平的角色而逐渐在人类社群中赢得人们敬意之时,却也将发现到有机生物与人工智能之间冲突的存在,而玩家的行为一举一动及决定也都将影响到银河系中所有生物的命运,对抗异星生物,从敌军的武力威胁中拯救银河系的和平,都将让玩家角色成为这个精彩游戏故事内容之中枢核心,因此他们将此称之为"Mass Effect",也就是这款游戏名称的由来。

2、《字谜探险》(Puzzle Quest):解密与角色扮演相结合,凭借简单又巧妙的设计,这款游戏在核心和初级玩家之间取得了平衡。

Puzzle Quest是由D3Publish发行的一款另类的、融合了RPG要素的解谜游戏。游戏的主要战斗形式是在一个8×8的格子内消除各个颜色的宝石,听上去像动物管理员吧(看上去也是),不过还是有很大不同的,因为战斗并不是以消除的多或者快为主。

1、《传送门》(Portal):从未有过的方式,简单、漂亮、优雅、完美,更重要的是它是由自大学毕业生开发的。

在这个游戏中,主角拥有一把神奇的"Portal"枪,可以打开通往任意地方的入口,这种新的游戏元素增加了游戏的乐趣和挑战性。游戏的目标是越过人为设置的重重障碍,最终到达指定地点,游戏中的女声提示音是唯一你可以直接联系的人物。一共19关,但实际上前18关相当于一个循序渐进的tutorial,只是为第19关做铺垫。游戏时间的分布上,第19关耗费的时间基本上相当于前18关的总和。通关之后的那首歌很有意思,另外通关还会打开"开发者评论"模式。