

由于Wii最多只支持480p的分辨率，所以相比次世代中的其他对手完全没有优势。尽管在PS3的怨念清单里，我们列出了PS3字体过小的问题，但在Wii里却正好相反。任天堂设计的图标都很硕大，同时字体也基本是加粗的。这在小电视上可能体现的还不明显，但稍微大点的电视上就会显得过于简单，整个屏幕的信息量也不够。这个界面本身的设计还是挺舒服的，如果能把图标和字体缩小一点，让屏幕的信息多一点就更好了。同时如果能增加Wi-Fi的指示器以及朋友列表，那Wii界面的功能性就会更强。