## 

展望2008:Wii玩家怨念清单

游戏 浣滆

鍙戝竷浜庯細2007/12/12 15:30

任天堂用这台白色的次世代主机抓住了次世代最多的用户群,它当然有很多让人喜爱的特色,但的确也存在着这样那样的缺陷。作为玩家我们当然希望自己购买的游戏主机越完美越好。下面我们就开始列出Wii的种种问题,为2008年的任天堂提个醒。

由于Wii最多只支持480p的分辨率,所以相比次世代中的其他对手完全没有优势。尽管在PS3的怨念清单里,我们列出了PS3字体过小的问题,但在Wii里却正好相反。任天堂设计的图标都很硕大,同时字体也基本是加粗的。这在小电视上可能体现的还不明显,但稍微大点的电视上就会显得过于简单,整个屏幕的信息量也不够。这个界面本身的设计还是挺舒服的,如果能把图标和字体缩小一点,让屏幕的信息多一点就更好了。同时如果能增加Wi-Fi的指示器以及朋友列表,那Wii界面的功能性就会更强。