

任天堂超越索尼成为全球最大电视游戏厂商

游戏

浣滲

鎏賤贛浜庸細2007/11/01 13:44

根据来自权威市场调研及统计机构iSuppli的最新一份游戏产业评估报告，凭借Wii和NDS游戏软件在全球各主要游戏市场的绝对领先优势，任天堂在2007年第三季度已经超过索尼，成为了目前全球规模最大的电视游戏开发商和供应商。

根据iSuppli的统计数据，任天堂在第三季度全球范围内Wii和NDS游戏软件的累计收入达到了12亿美元，相比今年第二季度时9亿4千3百万美元的销售业绩一跃增长了31.4%，比去年同期的销售额更是猛涨了一倍多，增长速度着实令人瞩目。

与之相比，多年来电视游戏业的最大赢家索尼今年第三季度在PS3、PS2和PSP游戏软件方面的收入总和约为10亿美元，微软Xbox和X360软件累计收入为3亿1千7百万美元。与今年第二季度时的业绩相比，索尼基本处于原地踏步阶段，而微软则借助《光环3》首发的东风实现大幅度增长。

在报告中，iSuppli对任天堂新一代家用机Wii在市场最大化以及吸引主流消费人群方面所取得的巨大成功予以了高度评价，并对Wii今后的发展趋势表示出极大的信心。对于微软的X360，iSuppli将其描述为“更倾向于吸引少数重度游戏爱好者”的家用机。

除此之外，iSuppli还批评了索尼次世代主机PS3“不实际的高价位”和“重量级游戏极度缺乏”等缺点，同时还指出这种不良势头的延续不仅仅会妨碍到PS3的推广，同时也会使广大第三方逐渐放弃索尼的这一新主机从而转投其他更有投资价值的平台。

iSuppli预测在不久后的第四季度中，Wii游戏软件的全球累计销售额将有望达到11亿美元，比去年同期增长近30个百分点。同时，NDS游戏的收入也将达到12亿美元，同比增长12.6%。第四季度上市的《马里奥赛车Wii》、《超级马里奥 银河》以及大量以非核心用户为目标人群的Wii、NDS游戏将帮助任天堂创造新的销售记录。

截止到2007年末，任天堂还有将近200款Wii和NDS游戏准备发售，加上年内已经发售的150款游戏，任天堂本财年内的软件销售额还将有望继续提升。前不久任天堂官方刚刚提高了财年内赢利预期，大部分业界分析人士和投资专家也相信，任天堂在未来相当一段时间内依然将保持在电视游戏业内的领先优势。