

本站记者就此事联系了SCEE公关部相关人士，这位官方发言人并未直接回答我们的问题，而是向我们提供了一份关于PS3向下兼容性问题的详细说明文档，其中耗费大量篇幅解释了为何40GB版PS3可以兼容初代PS游戏但却无法兼容PS2游戏的具体原因：

索尼官方对此事的说法，总结起来可以概括为由于技术难度、时间紧迫、人手不足和开销过大这几个原因而取消40GB版PS3的向下兼容功能。新规格PS3的卖点在于价格低廉，但取消PS2游戏的向下兼容对新近购机的玩家来说未免有失诚意。年末商战即将拉开序幕，索尼能否依靠两个规格的PS3打开市场，还要由玩家来最后评判。