

涓涓构藻兼垢邕 - 涓涓涑鏃工逢鑑伴掬鏃朵簏 - 鏃儿棉錦序汉绀惧施浜ゆ侯 卖一台PS3索尼亏损3万5000日元

游戏

浣漏

鏃賤龔浜庸細2006/11/13 21:09

2006-11-13 18:37:01 21CN游戏频道

次世代主机PS3已经于11月11日正式在日本市场发售，由于种种原因日本地区首发仅有不到10万台的主机投放市场，因此日本全国的电器店等门口都排起了长长的队伍，发售开始不久便出现全部售光的商店也相继出现。另外，在网络上也出现了不少以高价将PS3转卖的情况，一般的成交价在原价的2~3倍左右，更有天价的情况出现。

然而在热卖的背后索尼将背负沉重的包袱。SCE表示：“鉴于现在的生产体制，想要在年度（财年）末达到全世界出货600万台的目标着实艰难。另外，高额的制造成本也使PS3主机越卖赤字也就越大。”据索尼集团推测，到2007年3月期结算时，游戏部门的营业赤字将达到2000亿日元。

据美林日本证券（Merrill Lynch Nippon Securities）估算，一台PS3主机的制造费用约为8万5000日元，售价为6万前后的60GB版PS3主机的赤字为2万5000日元，售价为4万9980日元的20GB版PS3主机的赤字则高达3万5000日元。

在2000年PS2主机发售时，索尼游戏部门在2000财年度的赤字高达500亿日元，经过了约1年半的努力才转化为黑字。而SCE表示：“PS3主机黑字化的障碍要比PS2高。”美林日本证券预测，PS3主机背负高额制造成本的状态一直将持续到2010年3月期为止，而SCE方面也表示：“现实十分严峻。我们将向着黑字化的目标努力。”