

涓 杓漢兼姘緇 - 涓 涑鏃 工 逢 鑑 伴 榭 鏃 朵 簏 - 鏃 儿 棉 錦 冬 汉 緇 惧 施 浜 ゆ 禊

微软:此时不捞更待何时

游戏

浣漏

鎏賤龔浜庸緇2007/09/29 12:51

自从2001年微软入住电视游戏产业以来，在互动娱乐产业的投资不可谓不多，然而得到的回报相比之下却很难令人满意。微软娱乐及设备部门总裁罗比·巴赫在之前的财务报告会议上曾保证，包括X360在内的微软娱乐业务将从集团2008财年（从2007年7月1日起）开始全面赢利。

昨天，微软官方宣布2007年度最重要的X360大作《光环3》，首日的销售额将达到1亿7千万美元，超出其前辈《光环2》2004年首发时的业绩4500万美元，X360及娱乐部门实现2008财年的赢利目标看起来大有希望。微软娱乐工作室总裁Shane Kim日前在接受英国BBC新闻台采访时再次重申了微软对待娱乐业务今后发展的态度，并表示《光环3》的销售前景充满信心。

Shane Kim对BBC的记者说：“现在就谈论我们的投资究竟能够创造多大程度的利润回报，显然还为时过早……不过我认为，如果不能在《光环3》横空出世的现在实现赢利的话，那我们还能等到什么时候呢？”从其话语中不难看出，微软对依靠《光环3》拉动X360乃至整个娱乐业务增长的自信相当坚定。

《光环3》的实际销量和累计销售额目前还没有最后统计出，下个月北美权威统计机构NPD即将公布9月份的游戏销量综合统计报告，《光环3》的表现究竟能否为X360带来新的飞越，让我们拭目以待。