

继去年TGS2006之后，介绍电子游戏发展历史、回顾TGS历届展会的电子游戏博物馆同样在TGS2007中亮相。此次的电子游戏博物馆展出了电子游戏发展史回顾和历届日本游戏大奖最佳作品回顾两部分。

电子游戏发展史回顾以年表的形式，总结了从1983年FC主机发售至今每年的业界大事，并同时回顾了从1996年开始举办的TGS的展会情况和数据。

历届日本游戏大奖最佳作品回顾部分，在现场设置了《樱大战》（SS）、《最终幻想VII》（PS）、《塞尔达传说 时之笛》（N64）等历届评选最佳作品的试玩，怀旧气氛浓郁。