海外游戏职业收入最高年均8万美元

游戏

浣滈

鍙戝竷浜庡細2007/09/09 11:51

《游戏开发者杂志》发表了它第六次年度收入调查，结果显示程序员普遍比其它工种赚得更多。

参与调查的程序员资历各不相同，但他们的人均年收入已达80886美元，这已是连续第二年超过8万美元大关。与商务人士相比，他们拥有硕士学位的比例更高，但从调查结果上看，教育程度和薪资并没有必然联系。

美工师的人均年收入为43000美元，游戏设计师为61538美元，但相关经验不足三年的游戏设计师只能达到人均44574美元的水平。

游戏制作人的人均收入为77131美元，被调查的制作人涵盖各资历水平。

QA或者游戏测试人员是此行业的入门级职位，人均收入37861美元，工作经验少于三年的小白只能拿到26410美元。在各游戏制作单位的各种工作岗位中，此类小白要占到差不多三分之一。

此次调查共收到读者寄来的5600份答卷，从中抽出3130份即形成上述调查报告。此项调查仅针对海外，中国国内实际情况可能与其不符。