<u>涓 - 构選兼姤缃 - 涓 球鏃ユ湰鏂伴椈鏃朵簨 - 鍦ル棩鍗庝汉绀惧尯浜ゆ祦</u>

平井一夫:PS3开发难就对

游戏

浣滆

鍙戝竷浜庯細2007/09/05 12:16

一直以来很多的游戏开发者都在抱怨PS3的游戏开发难度太高。索尼电脑娱乐公司的总裁平井一夫在最新一期的PlayStation官方杂志上表示,很高兴看到PS3对于编程者来说有一定的难度。 "如果你回头看看我们发售PS2时的评价,很多人也会说'PS2开发太难了,在DC上开发要容易得多'这样的话。这些之前都发生过。

"他告诉记者,PS3相对于其他主机对于开发者来说就像是一个更加复杂的动物。"如果开发者过来跟我说'PS3开发太简单了',那我倒是要开始担心了,那说明我们没有做到的推动技术的进步。"

平井一夫同时评论说,玩家要体会到真正的PS3技术进步带来的体验可能还要等一段时间,"我们在PS3身上倾注的技术力量将会在未来的4到6年时间内真正的在游戏软件上体现出来。"