2012年游戏机将成为家庭娱乐的中心

游戏

浣滆

鍙戝竷浜庡細2007/08/22 16:55

ABI研究公司发布分析报告，认为2012年电视数字媒体适配器销量将达到1.84亿台，其中85%为游戏机。

XBLA和PSN将起到推动作用，提供电影、电视和其他视频内容服务。

ABI Research的分析师Steve Wilson认为，微软和索尼的目标是使游戏机成为媒体中心，而不是单纯的游戏机。游戏机的优势是销量基数大，问题是玩家是否会使用游戏机的附加功能。