## <u>涓 构瀵兼姤缃 - 涓 逑鏃ユ湰鏂伴椈鏃朵簨 -</u> 鍦ル棩鍗庝汉绀惧尯浜ゆ祦

PS3独占游戏[FF13]新情报

游戏 浣滆

鍙戝竷浜庯細2007/08/09 13:04

近日日本权威杂志采访了PS3《最终幻想13》制做人鸟山 求,而在采访过程中他透露了《FF13》制作现状和游戏要素。

《FF13》是FF系列的正统派续作,所以继承了ATB(即时战略)系统。输入指令来维持战斗的战略性,玩家在操纵中输入指令,动作会呈连锁型发生变化,《最终幻想13》是以ATB作为基础来操作时间轴的新型战斗系统。

当有1个角色活动的时候,也有几个人一起组队的时候。组队战斗的时候,会有大量的和同伴一起的连锁动作,可以全面的使用到战斗的空间。

通过PS3的强大硬件处理能力,本作中的细节刻画、阴影表现、速度感等可以说都直逼CG效果,通过游戏中CG和游戏画面的对比就可以很好的看出。其中人物的细节刻画和眼神及表情的变化处理更是让人称道,游戏中光影表现也是非常出色。

PS3表现力太精彩了,终于把我们想要做出的东西完美真实的再现了出来,而且这些都是能够在游戏中体验到的。