

游戏

浣漏

鎏賤龔浜庸細2007/08/02 12:00

《世界街头赛车》系列的开发商Bizarre Creations公司近日曾透露，在X360游戏《世界街头赛车4》(以下《PGR4》)中，玩家将无缘感受一个赛道在一天不同时间中的变化。而造成这一遗憾结果的原因并非开发技术方面的问题，而是由于DVD本身存储容量的限制。

《PGR4》由于DVD容量问题而使游戏开发受限的消息公开后，业内再次掀起了新一轮关于次世代存储格式的争论。作为BD阵营的主要支持者和蓝光DVD的最大推广者之一，索尼自然是不能放过这样一个宣传自己打击对手的好机会。SCEA负责对外联络及公关事物的高级主管Dave Karraker表示，索尼支持BD已经被证明是一个正确的抉择。

“次世代游戏需要更大容量的载体来存储所有高清游戏内容。”Karraker对记者说：“就拿即将发售的PS3游戏《龙穴》来举例，游戏目前的数据总量已经达到了25GB，而这还只是第一代PS3游戏。有高达50GB的海量存储容量支持，PS3无疑就给了游戏开发者充分发挥的空间，让他们自由发挥想象和创造力。”