

在不远的将来，我们可能能闻着汽车废气味进行竞速游戏，或闻着血腥味进行FPS游戏。

5月12日，日本科学未来馆里来自东京工业大学的中本教授展示了自己的科研成果，并举行了体验传达多种味道的游戏活动。此游戏是通过在电脑上装配气味传感器，达到传达气味的目的。

此次展示在游客面前的游戏是料理游戏，游客可通过装在耳机麦克风附近的适配器，边闻料理的味道边做料理。

如，选择咖喱，画面上会出现黄油、蒜、洋葱、肉等8种材料，玩家可闻着味道把图标拖到平底锅里炒就可以了。

材料的量可根据玩家的喜好任意调整三次，根据量的不同味道的强度也会发生变化。

结果，随着时间的推移，料理的味道越来越接近咖喱的味道。

与只靠视觉和听觉体验的现有游戏不同，见到可以传达气味的此游戏的玩家，还联想到将来可能出能闻到血型味的FPS或MMORPG游戏。

一玩家说到，FPS游戏或MMORPG里和对方进行PK时闻到血型味不知道会是什么感觉。另一玩家则说，闻着飞机或装甲车的废气味进行游戏，应该可以进一步投入到游戏之中。

另外，此次活动还公开了，可以随着画面的移动传达日常生活中可闻到气味的动画片。

描述小孩与狗散步过程的短片动画，给游客传达了画面里出现的花、水果、肉、汽油等多种不同的气味。

以前发表的关于嗅觉的研究，大部分都仅限于传达单一气味。但此次发表的科研成果则能把多种味道按任意比例进行调配，以传达各种不同的气味。