

PS4将在18个月后问世?

游戏

浣滆

鍙戝竷浜庯細2007/05/06 13:07

前不久,索尼SCE首席掌门久多良木健曾公开表示,尽管PS3推出时日尚短,但他对PlayStation系列日后的规划早已成竹在胸。就在此后不久,从索尼内部流传出了一个惊人的消息:下一代主机PlayStation 4将在未来18个月之内问世。

据一位来自索尼内部的高层人士透露,新的PS4将与现有的PS3使用完全相同的芯片组,但在如光驱等其他设备上将会与现在的PS3有很大区别。另外,索尼还打算为PS4配备专门的具备丰富拓展功能的软件套装,用以进行内容管理以及实现高清晰视听娱乐内容的传输。

另外,索尼还打算进一步强化PS4的视听信号输入功能,使新一代的PlayStation成为真正意义上的家庭娱乐终端。这位发言人表示:"我们甚至考虑以PlayStation技术为依托,打造索尼自己的家庭娱乐服务中心。这将允许用户通过家庭娱乐设备与索尼的服务终端连接,提供网络联机游戏服务或访问更加庞大的视听娱乐媒体库。"

久多良木健不久前在接受媒体采访时曾经透露,今后PlayStation系列的发展重心是与网络的充分融合。采用这种理念不仅可以将硬件结构大大简化从而降低制造成本,同时也能够最大限度地扩大主机所支持的服务范围,提供更加丰富的娱乐体验。久多良木健的这种设想或者说计划,与索尼的这位内部人士的说法有不少共同之处。

久多良木健曾经透露过CELL芯片以网络处理器为核心的设计理念。他还表示,在PS3公布之初,整个网络环境还不足以完全支持以网络为依托的游戏主机。然而现在,显然已经具备了这种条件,这正是新一代PlayStation大显身手的好机会。

事实上,与完全依靠硬件起家的久多良木健相比,与众多第三方软件开发商有着密切合作关系和深厚交情的SCE新一代领导者平井一夫显然更适合以网络为依托的家用主机战略。完全网络化的娱乐时代,无疑将意味着硬件机能将不再像原先那样发挥核心作用,凭借软件开发起家的平井一夫可能更具优势。